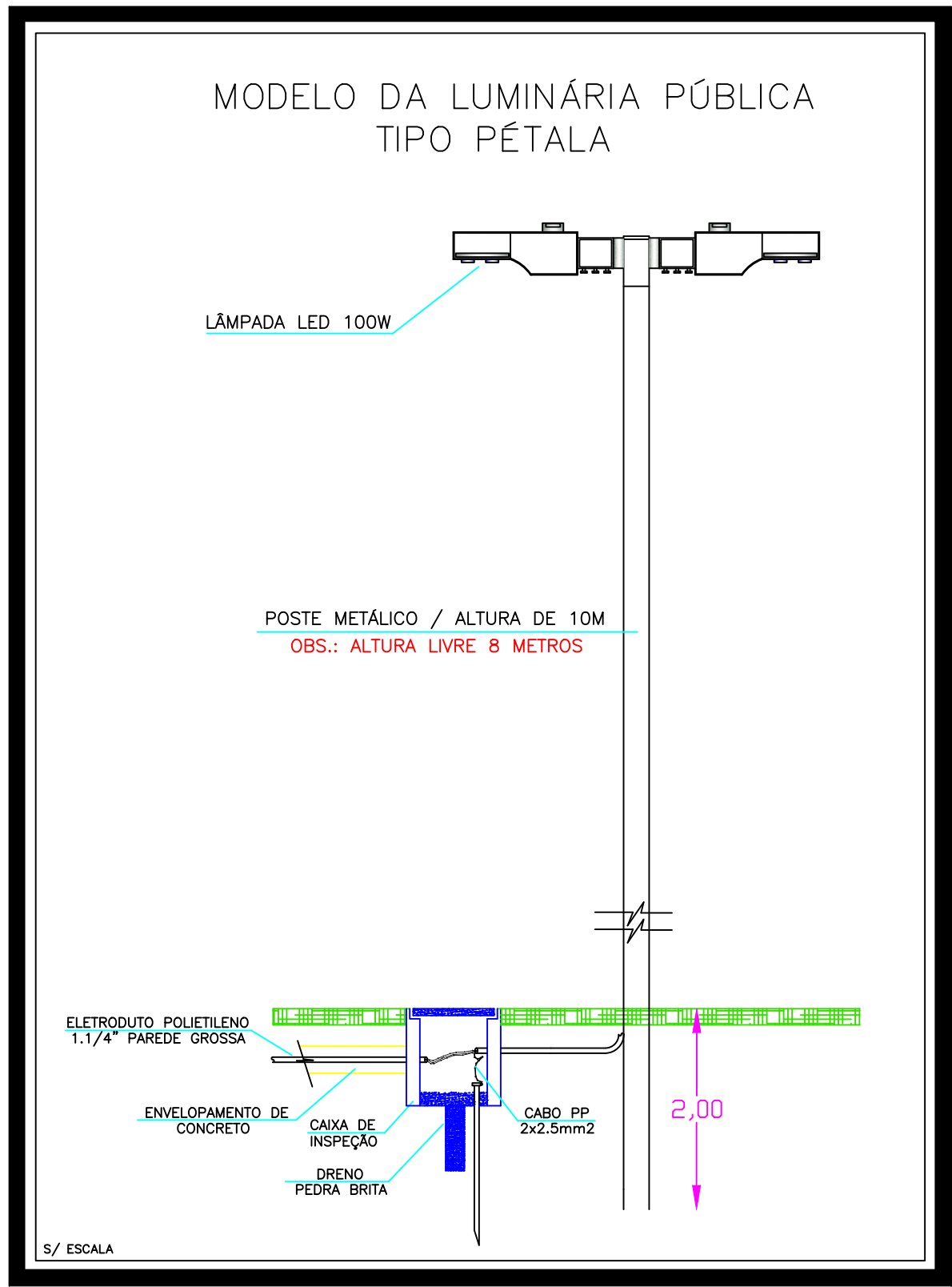


Potência x Corrente

Fase A = 2.850W / 22,44A

Fase C = 2.850W / 22,44A

Carga Total = 5.700W



LEGENDA	
	LUMINÁRIA PÚBLICA INTEGRADA DE 03 PÉTALAS COM 03 LÂMPADAS LED 100W – A INSTALAR
	CAIXA DE INSPEÇÃO EM CONCRETO 50x50x60cm COM TAMPA E FUNDO DE PEDRA BRITA
	ELETRODUTO PVC 1,1/4" PAREDE 3mm
	MEDIÇÃO BIFÁSICA CATEGORIA B1 – PADRÃO CPFL

OBSERVAÇÕES TÉCNICAS:

CARGA ELÉTRICA CONFORME ESPECIFICADO NO PROJETO E MEMORIAL DESCRITIVO.

AS LUMINÁRIAS EXISTENTES DEVERÃO SER RETIRADAS. OS POSTES METÁLICOS DAS LUMINÁRIAS DEVERÃO SER ATERRADOS INDIVIDUALMENTE.

A CONEXÃO DA CAIXA DE INSPEÇÃO ATÉ A LUMINÁRIA (DRIVER) SERÁ FEITA ATRAVÉS DE UM CABO PP DE ESPECIFICAÇÃO 3x2,5mm2.

OS DISJUNTORES DE PROTEÇÃO DOS CICUITOS SERÃO BIPOLARES DE 25A.

CARGA ELÉTRICA INSTALADA POR LUMINÁRIA:

03 LÂMPADAS LED 100W

PORTANTO: 03x100W = 300W POR LUMINÁRIA

CARGA ELÉTRICA TOTAL:

CONSIDERANDO 19 LUMINÁRIAS DE 300W CADA

PORTANTO: 19x300W = 5.700W OU 5,7KW

CIRCUITOS ELÉTRICOS (C1 A C4):

CADA CIRCUITO CONTERÁ 04 LUMINÁRIAS DE 300W CADA. PORTANTO, A CARGA ELÉTRICA DE CADA CIRCUITO SERÁ: 04X300 = 1.200W OU 1,2KW

CIRCUITO ELÉTRICO (C5):

O CIRCUITO CONTERÁ 03 LUMINÁRIAS DE 300W CADA. PORTANTO, A CARGA ELÉTRICA DE CADA CIRCUITO SERÁ: 03X300 = 900W OU 0,9KW

PROJETO ELÉTRICO COMPLETO

FOLHA 04/04

OBJETO

Revitalização de Praça Pública do Município

PROPRIETÁRIO

Prefeitura Municipal de Bebedouro

LOCAL

Praça Tiradentes

BARRIO

Jardim Marajá

CPM

14.700-000

CODIGO

Bebedouro/SP

SITUAÇÃO S/ ESCALA

PREFEITURA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

FERNANDO GALVÃO MOURA

PREFEITO MUNICIPAL

CPF: 108.905.505-61

OBSERVAÇÕES

COORDENADOR E GESTOR DE OBRAS

DETALHES TÉCNICOS

ENGº WAGNER SILVEIRA

CREA: 506.005.510-9

ART: 2802723017265336

CPFL:

APROVAÇÃO:

AUTORA DO PROJETO E RESPONSÁVEL TÉCNICA

DESENHO:

KVergílio

DATA:

21/03/2018

ENGº KAREN E. P. VERGÍLIO

CREA: 506.905.181-6

ART: 28027230180641329



Prefeitura Municipal de Bebedouro

Contrato de Repasse nº 844613/2017/MCID/CAIXA

Operação nº 1039368-01/2017

ESCALA: SEM ESCALA