



**PREFEITURA MUNICIPAL DE BEBEDOURO**  
**GABINETE DO PREFEITO**

**TERMO CIRCUNSTANCIADO DE ADJUDICAÇÃO E DE HOMOLOGAÇÃO**

**LICITAÇÃO: PREGÃO PRESENCIAL Nº 20/2021**

**DATA DE REALIZAÇÃO: 29/06/2021**

**OBJETO: Contratação de Empresa Especializada para Prestação de Serviços através de Locação de Sistema Computacional (software) de processamento e arrecadação de multas de trânsito: processamento, controle e arrecadação das multas de trânsito; emissão de notificações da autuação e da penalidade com controle e arrecadação das multas pagas; desbloqueio automático dos veículos no ato do pagamento da penalidade; controle dos recursos interpostos e julgados pela Autoridade de Trânsito, JARI e CETRAN; emissão de relatórios e gráficos com informações gerenciais, operacionais e financeiras; processamento de todas as transações RENAINF e SERPRO.**

A autoridade superior competente, Sr. Prefeito Municipal no exercício de suas atribuições legais, de conformidade com o disposto no **artigo 5º, inciso IV**, do **Decreto Municipal nº 6.408**, de 29 de novembro de 2006, e com respaldo legal na **Lei Federal nº 10.520/2002** e na **Lei Federal 8.666/93** e ulteriores alterações, após concluídos os trabalhos de processamento e constatada a regularidade dos atos praticados na presente licitação na modalidade de **PREGÃO PRESENCIAL**, resolve: **ADJUDICAR** o objeto do certame à empresa licitante vencedora: **CONSISTRANS - CONSULTORIA E SISTEMAS PARA O TRÂNSITO EIRELI - ME**, com sede na cidade de Marília, Estado de São Paulo, à Rua Egídio Elias Miguel nº 140, Jardim Aparecida Nasser, inscrita no CNPJ/MF. sob nº 02.272.879/0001-56 e Inscrição Estadual Isenta, bem como, **HOMOLOGAR** o procedimento, definindo a empresa como a futura contratada e convocando-a a travar vínculo com a Prefeitura, mediante a assinatura do competente instrumento de contrato, emissão da respectiva nota de empenho e pedido de compra.

Bebedouro/SP., 01 de julho de 2021.

**LUCAS GIBIN SEREN**  
**PREFEITO MUNICIPAL**

**“Deus Seja Louvado”**